ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です

C★DREAM

発売元：株式会社ココナッツ・ジャパン
〒107 東京都港区赤坂7-2-6 赤坂ナショナルコート505号
☎03(478)1401

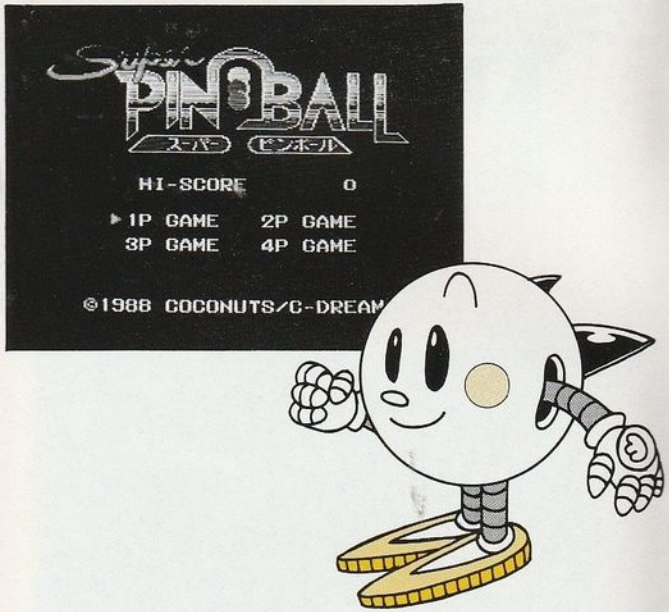
Super PINBALL

☆スーパー ピンボール

CDS-PJ

取扱い説明書

任天堂 ファミリー コンピュータ™ 用カセット



このたびは、シードリームのファミリーコンピュータ用カセット『スーパー・ピンボール(CDS-PJ)』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この『取扱い説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

Super PINBALL
★スーパー ピンボール

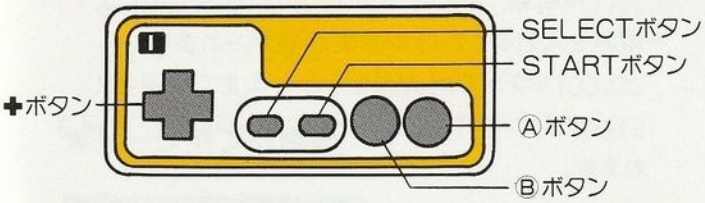
目　次

1．ゲームの説明 …… P1
2．コントローラーの使い方 …… P2
3．ゲームを始めよう …… P3
4．ステージの紹介 …… P5
　メインステージ1(WARP) …… P5
　メインステージ2(CAR) …… P7
　メインステージ3(GAS) …… P9
　サブステージ1 (ロボット) …… P11
　サブステージ2 (ブロック) …… P13
　サブステージ3 (UFO) …… P15
　サブステージ4 (ブラック・ホール) …… P17
5．ルール …… P19

1.ゲームの説明

このゲームは、ピンボールのシミュレーションゲームです。ゲームは、縦に3つの画面を持つメインステージと1画面の4つのサブステージ、合計5ステージで構成されています。
このゲームは、1人から4人まで同時にプレイすることが出来ます。
プレイヤーは、ボールをロストしないように、メインステージ、サブステージを次々にクリアし高得点を目指してください。
またゲームを開始する前に、それぞれのプレイヤーに13枚のテンパイ状態のマージャンパイが与えられます。ゲーム進行中に、そのプレイヤーの"当りパイ"が出現し、ボールを当てることができれば、上がったマージャン役分のボーナス得点が加算されます。2人以上でプレイする場合には、他人の"当りパイ"も出現しますが、自分の"当りパイ"以外にボールを当てた場合には、そのボーナス得点がそっくり"当りパイ"のプレイヤーに振込まれます。

2.コントローラーの使い方



このゲームは、同時に4人までプレイ可能です。コントローラーの1をプレイヤー1または3の人が、コントローラー2をプレイヤー2または4の人が使用してください。

- **✚ボタン**
  ゲーム中フリッパーの左を動かします。
- **SELECTボタン**
  タイトル画面でPLAYER 1 ～ 4を選択します。
- **STARTボタン**
  タイトル画面より、ゲームをスタートさせます。
- **Aボタン**
  ゲーム中フリッパーの右を動かします。
  ボールを打ち出します。画面を先に進めます。

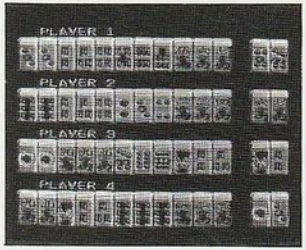
※Bボタンは、使用しません。
外部ジョイスティックは、使用できません。

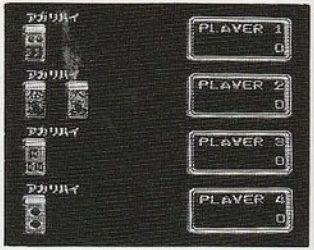
3.ゲームを始めよう

1 タイトル画面

- 電源を入れるとタイトル画面が表示されます。SELECTボタンでPLAYER 1 から 4 までを選択しSTARTボタンを押すと、マージャンパイ画面が表示されます。

★マージャンパイ画面





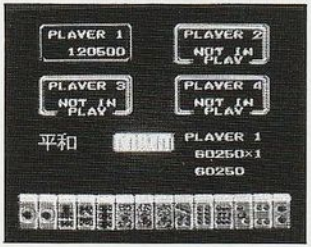
2 マージャンパイ画面

- それぞれのプレイヤーに与えられるテンパイ状態のマージャンパイが表示されます。
- Aボタンを押すと画面がスクロールし、それぞれの“当りパイ”が表示されます。
- 再度Aボタンを押すとゲーム画面が表示されます。

3 ゲーム画面

- Aボタンを押すと、ボール・スターターのパワーが上がり、Aボタンをはなすと、ボールが打ち出されます。
- ✚ボタンでフリッパーの左、Aボタンでフリッパーの右を操作してください。

★マージャン役画面

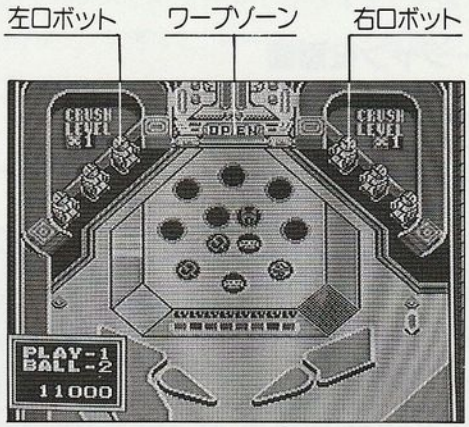


4 マージャン役画面

- サブステージで“当りパイ”にボールを当てれば、マージャン役画面が表示されます。
- 上がったマージャンパイと役の表示と、ボーナス得点が加算されます。ここで与えられたマージャン役は完成となります。
- Aボタンで画面は進み、マージャンパイ画面に戻り、それぞれのプレイヤーに新たに13枚のパイが与えられます。

4.ステージの紹介

★メインステージ1（WARP）



1 この画面は、サブステージとのワープゾーンとなる画面です。メインステージでは、この画面にボールを上げ、サブステージへワープさせることが目的です。

2 ルール

● **画面上部左右のレール**

ここを通過すれば1000点の得点が加算され、中央のルーレットが高速回転し、やがてSTOPします。

● **STOPしたら**

ルーレットの絵がらが同じであれば、ワープ可能になり、ワープゾーンのシャッターが開き、フリッパー間にセンターストッパーが出現します。

また、このとき2000点の得点が加算されます。

● **ワープゾーン**

開いたワープゾーンにボールが入れば、サブステージへワープします。

● **絵（ロボット）……サブステージ1**

ロボットのサブステージへワープします。

● **絵（岩）……サブステージ2**

ブロックのサブステージへワープします。

● **絵（UFO）……サブステージ3**

UFOのサブステージへワープします。

● **絵（ステーション）……サブステージ4**

ブラック・ホールのサブステージへワープします。

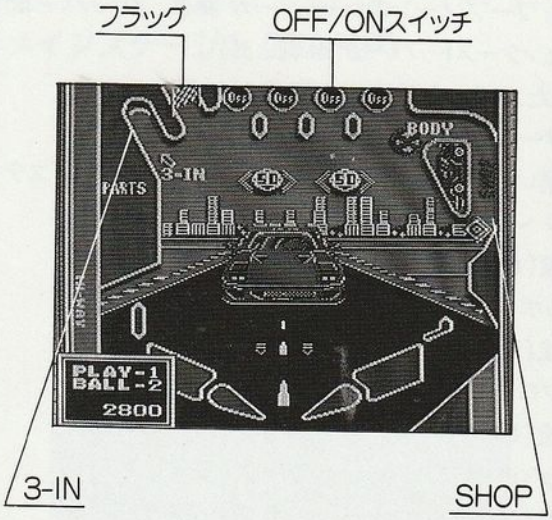
● **左右のロボット**

破壊すれば、100点が加算されます。また片側3体を破壊すれば、サイドストッパーが出現します。

3体全てを破壊した後ワープゾーンの左右スイッチにボールが触れれば100点の得点が加算され、ロボットが復活します。そのとき、クラッシュレベルが1つ上がりますが、その後ロボットの破壊得点がその倍されます。

これは復活回数により最高9倍までになります。

★メインステージ2 (CAR)



1 この画面は、ゲーム開始後ボールが打出される画面です。

2 ルール

- **画面の上OFF／ON**

  OFFの時点で通過すればONに変わり、そのとき50点の得点が加算されます。また４つ全てをONにすれば、サイドストッパーが両側に出現します。

- **左右50**

  当たれば50点の得点が加算されます。

- **右STOP**

  通過すれば左にパーツの名前が表示され、それぞれの得点が加算されます。

- **BODY**

  500点が加算

- **TIRE**

  1000点が加算

- **ENGINE**

  2500点が加算

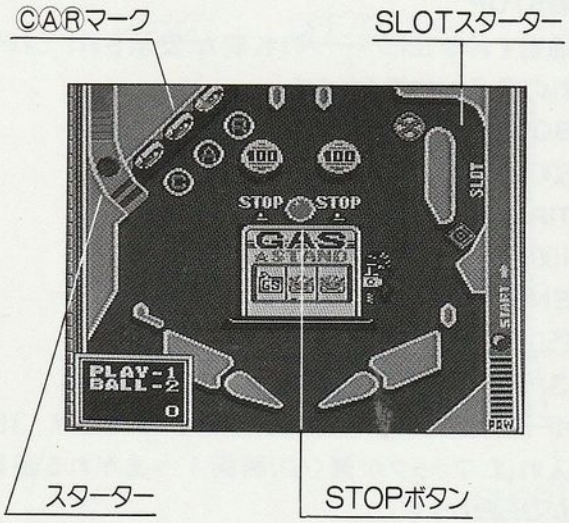
- **３—IN**

  ボールが入れば、500点の得点が加算されます。３回入れば、フラッグが無くなり画面１へあがれる通路がひらかれます。

- **画面１への通路**

  フラッグが無くなって画面１へ上がった場合500点の得点が加算されます。

★メインステージ3 (GAS)



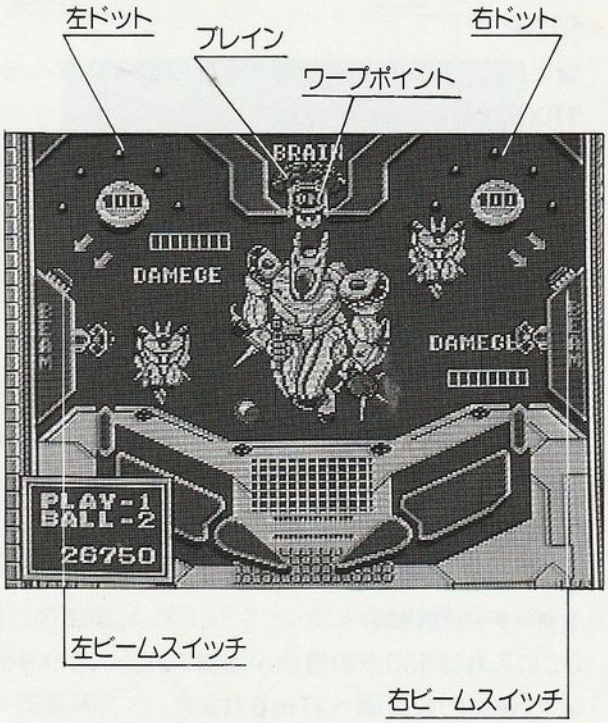
1 この画面は、スロットマシンがメインの画面です。

2 ルール

- **左右100**
  100点の得点が加算されます。
- **画面左上部CAR**
  それぞれのスイッチに当たれば、100点の得点が加算されます。
  また3つ全てに当たれば、サイドストッパーが出現します。

- **画面右SLOT**
  通過すれば、500点の得点が加算され、スロットマシンが回転します。
- **STOP**
  当たれば、50点の得点が加算され、スロットマシンがSTOPします。
- **GS GS GS**
  2000点の得点が加算されます。
- **タイヤ**
  1000点の得点が加算され、フリッパーの間にセンターストッパーが出現します。
- **自動車**
  1000点の得点が加算され、左のレールにスターターが出現します。
- **スターターが無い時**
  ここに入れば500点の得点が加算され、メインステージ2(CAR)の画面へ打出されます。
- **スターターがある時**
  ここに入れば500点の得点が加算され、メインステージ1(WARP)の画面へ打出されます。
- **サブステージでのボールロスト**
  スターターへと戻されます。
- **ボールロスト**
  この画面でボールロストしない限り、ボールは減りません。

★サブステージ1（ロボット）

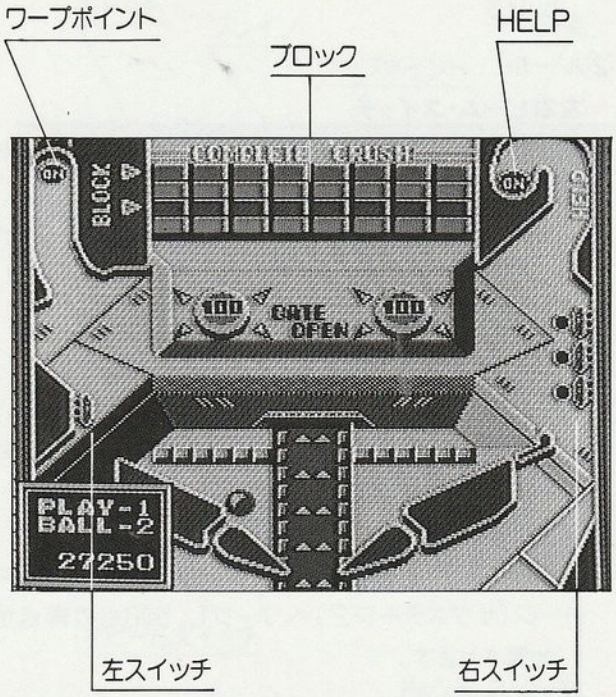


1 この画面は、中央のロボットにビームを左右８発ずつ命中させ、ブレーンを出現させ、ブレーンにボールを命中させることで役が完成し、“当りパイ”を出現させます。

2 ルール

- **左右ビーム・スイッチ**
  当たれば中央ロボットに向けビームが命中し、200点の得点が加算されます。左右８発ずつ命中すれば、ブレーンが開き、ブレーンにボールが当たれば、役が完成となり、10000点のボーナス得点が加算されます。
- **左右100**
  当たれば100点の得点が加算されます。
- **左右ドット**
  １個につき50点の得点が加算されます。また片側全てをとれば、サイドストッパーが出現します。
- **ワープポイント**
  画面上のワープポイントにボールが入れば、次のステージ（サブステージ２）へワープし、500点の得点が加算されます。
- **ボール・ロスト**
  ボールをロストすれば、メインステージの画面３にワープし、2000点の得点が加算されます。

★サブステージ2（ブロック）

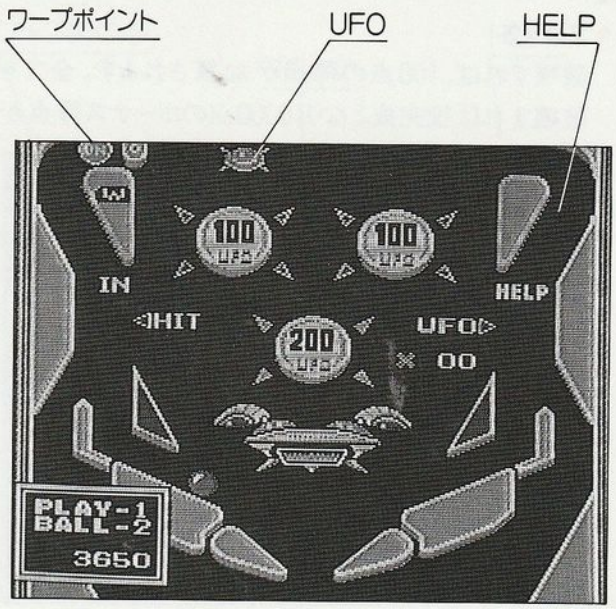


1 この画面は、中央のブロックを全て破壊することで役が完成し、“当りパイ”が、出現します。

2 ルール

- **ブロック**
  破壊すれば、100点の得点が加算されます。全てを破壊すれば役完成となり10000点のボーナス得点が加算されます。
- **ワープポイント**
  画面左のワープポイントにボールが入れば、次のステージ（サブステージ３）へワープし、500点の得点が加算されます。
- 左右100
  100点の得点が加算されます。
- **左右スイッチ**
  100点の得点が加算されます。
- HELP ON
  入ればサイド・ストッパーが出現します。また500点の得点が加算されます。
- **ボール・ロスト**
  ボールをロストすれば、メインステージの画面３にワープし、2000点の得点が加算されます。

★サブステージ3（UFO）



1 この画面は、出現するUFOを10機破壊することで役が完成し、“当りパイ”を出現させます。

2 ルール

- **UFO**

  破壊すれば、500点の得点が加算されます。10機全てを破壊すれば役完成となり10000点のボーナス得点が加算されます。

- **ワープポイント**

  画面左のワープポイントにボールが入れば、次のステージ（サブステージ4）へワープし、500点の得点が加算されます。

- **左右100**

  100点の得点が加算されます。

- **中央200**

  200点の得点が加算されます。

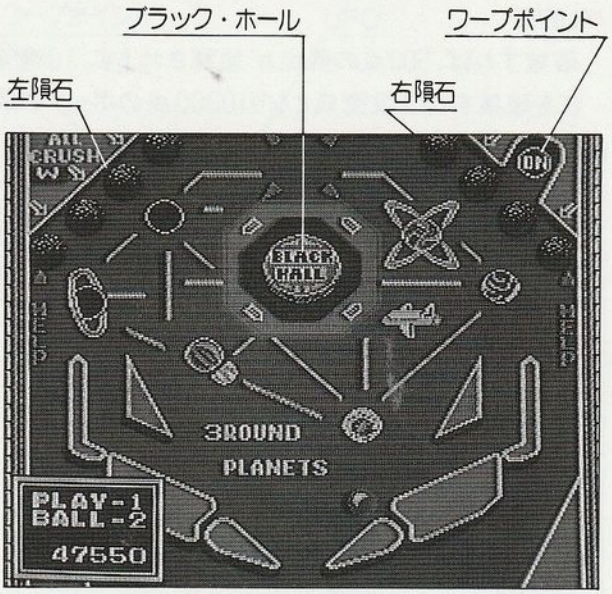
- **HELP ON**

  入ればサイド・ストッパーが出現します。また500点の得点が加算されます。

- **ボール・ロスト**

  ボールをロストすれば、メインステージの画面3にワープし、2000点の得点が加算されます。

★サブステージ4（ブラック・ホール）



1 この画面は、隠れているプラネットを出現させます。３回繰返すことによってブラック・ホールの上に地球が出現、当たれば役が完成し“当りパイ”を出現させます。

2 ルール

● **ブラック・ホール**

当たれば、ボールをすいとり、はきだします。また100点の得点が加算されます。

● **プラネット**

上を通過すれば出現し、100点の得点が加算されます。 ６個のプラネットを出現させれば１ラウンドとなり、これを３ラウンド繰返せば、地球が出現します。地球にボールが当たれば役完成となり10000点のボーナス得点が加算されます。

● **ワープポイント**

画面右のワープポイントにボールが入れば、最初のサブステージ（サブステージ１）へワープし、500点の得点が加算されます。

● **左右隕石**

破壊すれば、100点の得点が加算されます。また片側３個を破壊すれば、サイド・ストッパーが出現します。

● **ボール・ロスト**

ボールをロストすれば、メインステージの画面３にワープし、2000点の得点が加算されます。

5.ルール

- プレイヤーは、3個のボールが与えられます。
- ゲームは、ボール1個ごとにプレイヤー1から4まで順に進行します。
- プレイヤーは、ボールを1個ロストすれば次のボールに、または次のプレイヤーへとそれぞれ移ります。
- メインステージの1番上よりサブステージにワープすることが可能です。
- サブステージにワープした後、メインステージに戻るには、マージャン役を上がるか、ボールをロストするしかありません。
- サブステージにはそれぞれワープポイントがありますが、そこにボールが入ることで、次のサブステージへワープすることが出来ます。 但し、マージャンパイが出現するとワープは出来ません。
- 100,000点を越ればエキストラ・ボールとして1個のボールが与えられます
  但し、ゲームオーバー後に、他人から振込みボーナス得点で100,000点を越えた場合には、エキストラ・ボールはありません。
- プレイヤーは、ゲーム中でマージャン役を上がれば、それまで1個のボールで獲得した得点が上がり役倍されます。但し、サブステージでロストした場合には、その獲得得点は0に戻されます。

使用上の注意

1）精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また絶対に分解しないでください。
2）故障の原因となります。端子部分に手を触れたり、水に濡らすなど絶対に汚さないでください。
3）シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。
4）カセット交換のさいは、必ず電源を一旦切った上で行ってください。
5）ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
6）テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
7）長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

©1988 COCONUTS/C-DREAM